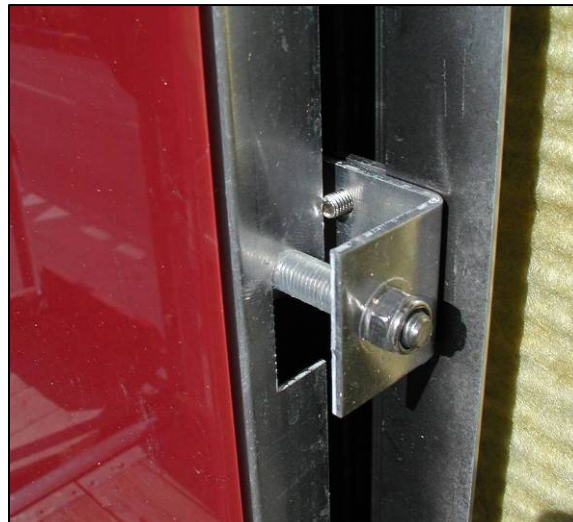


Wagner System Typ <<CM2>> Wafer vertikal verdeckte Plattenbefestigung

Connect



Bauphysik

Systemgruppe: Connect Neuzeit						
vertikale primär Unterkonstruktion						
Energieklasse [W/(m ² *K)]	minimal	gut	sehr gut	überragend		
	>0.25	0.25-0.20	0.20-0.15	< 0.15		
System	Material	GH ab 22 m	Wärmedämmstärke mm (Lambda 0.032)			
<<WDK>> Phoenix V	GFK/Alu		-	140	160 - 200	220 - 300
<<WST/FP>>	Alu	■	100 - 140	160 - 220	240 - 300	-
<<WSZ>>	Alu	■	100 - 140	160 - 200	220 - 300	-
<<UKS>>	Alu	■	100 - 120	140 - 180	200 - 300	-

Anwendung

Tragprofile		Befestigung Bekleidung	
vertikal	horizontal	sichtbar	unsichtbar
	■	■	

Alle Angaben sind Richtwerte

Systembeschreibung

- **<<CM2>> Wafer** vertikal verdeckte Befestigung: Die Lösung zum Einhängen von industriell vorbereiteten Bekleidungsselementen.
- Die Fassadenunterkonstruktion basiert auf dem bewährten Vertikalsystem Typ **<<WST/FP>>**.
 - Standardmässige Konsolenvorlagen sind von 60 – 300 mm, objektbezogen fertigen wir beliebige Vorlagen, die statisch realisierbar sind.
- Auf der vertikalen Unterkonstruktion Typ **<<CM2>> Wafer** werden Bekleidungshalterungen gemäss statischen Angaben positioniert, mit einer Justier- und Rutschsicherungsschraube befestigt.
- Die speziell ausgestanzten Profile sind auf den Bekleidungsplatten vertikal angeordnet und können **verklebt** oder **mechanisch** befestigt werden.
- Zur Aufnahme der Statik und der gewählten Befestigung erfolgt die Dimensionierung der Plattentragprofile.
- Nach der Montage der Bekleidungsselemente werden diese mit einer Migration- und Aushängesicherung gegen Verrutschen geschützt.

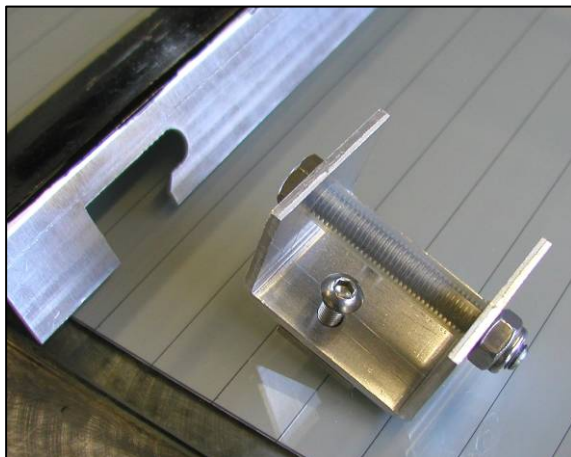
Bekleidungen

- Die **<<CM2>> Wafer** Konstruktion eignet sich für jegliche Bekleidungen.
- Bekleidungen, die unsichtbar befestigt werden

Material

- **<<Wafer T-Profil>>** Aluminium, Dicke 2 mm
- Bekleidungshalter Standard in Alu; andere sind objektbezogen möglich
- Plattentragprofile in Alu 2- 4 mm

Systemteile



- Bekleidungshalter komplett
- Plattentragprofil mit Ausstanzung



- Aushängesicherung